

# REGULAMIN KONKURSU

## „Gra o dron”

### § 1

#### Postanowienia ogólne

1. Organizatorem konkursu pod nazwą „Gra o dron” określanego dalej jako „**Konkurs**” jest spółka **AdPrime Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością** z siedzibą w Warszawie, Al. Stanów Zjednoczonych 34/72, 04 – 036 Warszawa, wpisana do rejestru przedsiębiorców przez Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy w Warszawie, XIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000428749, kapitał zakładowy: 10.000,00 złotych, REGON: 146241532, NIP: 1132862064, zwana dalej: „**Organizatorem**”.
1. Organizator będący agencją reklamową działa w imieniu własnym, ale na rzecz i za zgodą spółki Bonarka City Center sp. Zo.o. z siedzibą w Warszawie, ul. Piękna 18, 00- 549 Warszawa (dalej: „Bonarka”), która przekazuje nagrody w Konkursie.
2. Konkurs odbywa się zgodnie z zasadami określonymi w niniejszym regulaminie (dalej: „Regulamin”) oraz zgodnie z przepisami obowiązującego prawa.
3. Konkurs trwa od dnia 15.05. 2019 roku do dnia 31.05.2019 roku - w tym terminie można zgłosić udział w Konkursie, z zastrzeżeniem, że w przypadku, opisanym w § 3 ust. 4 zdanie drugie Regulaminu, o przyznaniu nagrody, o której mowa w § 4 ust. 1 Regulaminu decyduje wcześniejszy termin przystąpienia do Konkursu.
4. Konkurs jest ogłaszany w serwisie społecznościowym Facebook, na profilu Centrum Handlowego Bonarka, pod adresem [www.bonarkacitycenter.pl/](http://www.bonarkacitycenter.pl/)(dalej: „Profil Facebookowy”). Konkurs jest urządzany i udział w Konkursie można wziąć wyłącznie za pośrednictwem strony internetowej Centrum Handlowego Bonarka, dostępnej pod adresem [www.bonarkacitycenter.pl/](http://www.bonarkacitycenter.pl/)(dalej: „Strona”).
5. Organizator informuje, że Konkurs nie jest sponsorowany, popierany ani przeprowadzany przez serwis Facebook ani z nim związany. Informacje podawane przez osobę zgłaszającą udział w Konkursie są informacjami podawanymi Organizatorowi, a nie serwisowi Facebook. W związku z powyższym, Facebook nie odpowiada wobec uczestników za przeprowadzenie Konkursu i wydanie nagród.
6. Celem Konkursu jest nagradzanie osób, które najlepiej wykonały określone w ramach Konkursu zadanie, na zasadach i warunkach określonych w niniejszym Regulaminie.

### § 2

#### Uczestnicy Konkursu

7. Konkurs jest skierowany i udział w Konkursie mogą wziąć wyłącznie osoby fizyczne, posiadające pełną zdolność do czynności prawnych, tj. w chwili przystąpienia do Konkursu ukończyły 18 lat i nie są ubezwłasnowolnione, oraz mające stałe miejsce zamieszkania w Polsce.
8. Udziału w Konkursie nie mogą brać członkowie organów ani pracownicy (niezależnie od podstawy prawnej zatrudnienia) Organizatora lub centrum handlowego Bonarka City Center lub zarządcy centrum firmy Apsys oraz sklepów i serwisów Bonarka City Center, ani innych podmiotów zaangażowanych w organizację Konkursu, a także ich małżonkowie, wstępni, zstępni, rodzeństwo oraz osoby pozostające w stosunku przysposobienia.
9. Osoba zgłaszająca udział w Konkursie może zgłosić wyłącznie swój własny udział.

10. Osoby, które spełniają warunki udziału w Konkursie oraz zgłoszą udział w Konkursie zgodnie z Regulaminem zwane są dalej „**Uczestnikami**”, a każda z osobna „**Uczestnikiem**”.
11. Każdy Uczestnik może wziąć udział w Konkursie wielokrotnie, z zastrzeżeniem, że może otrzymać w Konkursie nie więcej niż jedną nagrodę.

### § 3

#### **Zasady i warunki udziału w Konkursie**

1. Udział w Konkursie nie wymaga zakupu żadnych produktów, jest nieodpłatny i dobrowolny.
2. Udział w Konkursie polega na rywalizacji Uczestników w ramach gry pod nazwą: „**Gra o dron**”, dostępnej na Stronie, w zakładce: Gra o Dron, w celu osiągnięcia jak najlepszych wyników. Gra stanowi internetową grę zręcznościową. Zadaniem Uczestnika jest pokonywanie przeszkód i zdobywanie punktów (dalej: „**Punkty**”), poprzez wykonywanie dostępnych w Grze operacji i funkcji. Szczegółowe zasady Gry, jej funkcjonalności oraz instrukcje zawiera **Załącznik nr 1** do Regulaminu. Zasady, o których mowa powyżej są również opisane na Stronie, w sposób oraz w formie dostępnej do zapoznania się każdorazowo przed rozpoczęciem Gry.
3. W celu udziału w Konkursie należy, w terminie wskazanym w § 1 ust. 4 Regulaminu:
  - 1) wziąć udział Grze;
  - 2) podać swoje dane osobowe: nick, adres e-mail;
  - 3) złożyć oświadczenia, dotyczące akceptacji postanowień Regulaminu.
4. Każda osoba, niebędąca Uczestnikiem, ma możliwość udziału w Grze bez konieczności udziału w Konkursie. W szczególności, niniejsze postanowienie powyżej dotyczy osób małoletnich, tj. poniżej 18. roku życia. Do osób, o których mowa w zdaniu pierwszym powyżej nie stosuje się postanowień niniejszego Regulaminu.
5. Do udziału w Konkursie konieczne jest posiadanie urządzeń do korzystania z Internetu oraz Gry, a także adresu poczty elektronicznej (e-mail). Techniczne, minimalne wymogi w zakresie korzystania z Gry określone są w **Załączniku nr 1** do Regulaminu oraz na Stronie.
6. Zwycięzcą Konkursu (dalej: „**Zwycięzca**”) jest Uczestnik, który zdobędzie w Grze największą liczbę Punktów w jak najkrótszym czasie. W przypadku, jeżeli dwóch lub więcej Uczestników zdobędzie taką samą liczbę Punktów, Zwycięzcą zostaje Uczestnik, który ukończył Grę w najkrótszym czasie. W przypadku, jeżeli dwóch lub więcej Uczestników uzyska taką samą liczbę Punktów oraz taki sam czas w Grze, Zwycięzcą zostaje Uczestnik, który jako pierwszy chronologicznie uzyskał najlepszy wynik. Zwycięzcy konkursu zajmują kolejno pierwsze i następne miejsce, przyznawane według liczby punktów i najkrótszego czasu ukończenia gry.
7. Ogłoszenie Zwycięzcy następuje w terminie do dnia 03.06.2019 na Profilu Facebookowym.
8. Zwycięzca jest uprawniony do nagrody, o której mowa w § 4 ust. 1 Regulaminu.

### § 4

#### **Nagrody**

1. Nagrodą w Konkursie, dalej zwaną „**Nagrodą rzeczową**”, jest dron marki RYZE Tello Boost Combo o wartości 599 zł (słownie: pięćset dziewięćdziesiąt dziewięć złotych) przyznawana za pierwsze miejsce oraz dron marki ARCADE FIGHTER o wartości 299,99 zł (słownie: dwieście dziewięćdziesiąt dziewięć złotych) przyznawany za drugie miejsce.
2. Sponsorem nagród w konkursie jest firma Media Expert.

3. Nagrody są wydawane w sklepie Media Expert znajdującym się w centrum handlowym Bonarka. Odbiór nagrody może się odbyć w godzinach otwarcia centrum handlowego Bonarka, po okazaniu przez Zwycięzcę dokumentu tożsamości. Zwycięzca jest zobowiązany do osobistego odbioru Nagrody rzeczowej.
4. W przypadku niestawienia się Zwycięzcy pod odbiór Nagrody rzeczowej w terminie do dnia 19.06.2019 roku lub niespełnienia przez Zwycięzcę warunków uprawniających do otrzymania Nagrody, Zwycięzca traci prawo do otrzymania Nagrody.
5. Nagroda nie podlega zamianie na ekwiwalent pieniężny ani na inne świadczenia rzeczowe. Zwycięzcy nie przysługuje prawo zastrzeżenia szczególnych właściwości Nagrody. Nagroda niewydana w Konkursie pozostaje własnością Organizatora.

## § 5

### Nadzór nad przestrzeganiem Regulaminu

1. Nad przestrzeganiem Regulaminu czuwa komisja, składając się z nieparzystej liczby osób (dalej: „Komisja”). W przypadku niespełnienia wymogów uczestnictwa określonych Regulaminie lub w przypadku innego naruszenia postanowień Regulaminu, Komisja decyduje o wykluczeniu danego Uczestnika z udziału w Konkursie, a Uczestnik traci prawo do otrzymania Nagrody.
2. W zakresie weryfikacji przestrzegania Regulaminu, w przypadku wątpliwości dotyczących przestrzegania Regulaminu lub spełniania przez Uczestnika warunków uprawniających do udziału w Konkursie lub wydania Nagrody, Organizator może żądać od każdego Uczestnika przedstawienia określonych dokumentów, a Uczestnik zobowiązuje się zadośćuczynić temu żądaniu w terminie do 3 (trzech) dni od jego przedstawienia.

## § 6

### Reklamacje

1. Bez ograniczeń przewidzianych przepisami powszechnie obowiązującego prawa uprawnień przysługujących konsumentowi w zakresie zgłaszania i dochodzenia roszczeń, można zgłaszać do Organizatora wszelkie reklamacje dotyczące danego Konkursu.
2. W celu usprawnienia procesu zgłaszania i rozpatrywania, reklamacja może zostać przesłana listem poleconym na adres Organizatora wskazany w pkt 1 Regulaminu. Dla ułatwienia identyfikacji osoby zgłaszającej reklamację oraz przedmiotu reklamacji rekomendowane jest, by reklamacja określała w szczególności imię, nazwisko, adres zgłaszającego, a także dokładny opis oraz wskazanie przyczyny reklamacji, jak również określenie żądania.
3. Reklamacja, o której mowa powyżej, powinna zostać zgłoszona w terminie 7 (siedmiu) dni od dnia 03.06.2019.
4. Organizator zobowiązuje się udzielić odpowiedzi na reklamację w terminie 7 (siedmiu) dni od jej otrzymania. Organizator może przesłać odpowiedź listem poleconym lub w formie wiadomości e-mail (jeżeli zgłaszający wskazał swój adres e-mail).

## § 7

### Dane osobowe

1. Administratorem danych osobowych przetwarzanych w związku z przeprowadzeniem Konkursu jest Bonarka City Center sp.zo.o. z siedzibą w Warszawie, ul. Piękna 18, 00- 803 Warszawa.

2. Dane osobowe są przetwarzane:
  - 1) w oparciu o odpowiednią zgodę wyrażoną przez osobę, której dane dotyczą, w celu przeprowadzenia Konkursu, wyłonienia Zwycięzcy, wydania Nagrody, kontaktowania się w sprawach związanych z organizacją Konkursu oraz realizacji innych czynności w ramach Konkursu, w tym określonych w niniejszym Regulaminie; dane osobowe są przetwarzane do czasu cofnięcia zgody na przetwarzanie danych osobowych albo do czasu zakończenia wszystkich czynności związanych z przeprowadzeniem Konkursu, w zależności od tego, co nastąpi wcześniej;
  - 2) w celu realizacji obowiązków Administratora wynikających z przepisów prawa, w tym:
    - a) przepisów podatkowych, tj. w celu prowadzenia rachunkowości i rozliczenia podatku od Nagrody w Konkursie; dane osobowe są przetwarzane przez okres wynikający z powszechnie obowiązujących przepisów prawa, na podstawie których Administrator przetwarza dane osobowe;
    - b) przepisów dotyczących postępowań reklamacyjnych, tj. przyjmowanie i rozpatrywanie reklamacji, wysyłanie odpowiedzi na reklamację; dane osobowe są przetwarzane do czasu zakończenia postępowania reklamacyjnego;
  - 3) w celach wynikających z prawnie uzasadnionych interesów realizowanych przez Administratora, tj. dochodzenie roszczeń - w celu realizacji wszelkich działań przedprocesowych, procesowych oraz egzekucyjnych, zmierzających do zaspokojenia roszczeń lub obrony Administratora; dane osobowe są przetwarzane do upływu okresu przedawnienia roszczeń.
3. Administrator może udostępniać dane osobowe Organizatorowi, a także innym podmiotom świadczącym na jego rzecz usługi wymagające przetwarzania danych, w tym usługi reklamowe, usługi księgowo-buchalnicze, usługi prawne, usługi kurierskie, pocztowe oraz usługi IT. Dane osobowe mogą być udostępniane podmiotom do tego upoważnionym na podstawie przepisów prawa.
4. Administrator informuje, że osoby, których dane dotyczą mają prawo: dostępu do swoich danych osobowych, uzyskania ich kopii, sprostowania, usunięcia, ograniczenia przetwarzania, przeniesienia danych.
5. Osoba, której dane osobowe są przetwarzane na podstawie jej zgody ma prawo do cofnięcia zgody w dowolnym momencie, z zastrzeżeniem, że cofnięcie zgody nie wpływa na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem.
6. Osoba, której dane dotyczą ma prawo w dowolnym momencie, z przyczyn związanych z jej szczególną sytuacją, wnieść sprzeciw wobec przetwarzania dotyczących jej danych osobowych, opartego o podstawę wskazaną w ust. 2 pkt 3) powyżej.
7. Oświadczenia w zakresie wykonywania praw przysługujących osobie, której dane dotyczą, określonych powyżej, należy kierować na adres e-mail: [bonarka@apsysgroup.pl](mailto:bonarka@apsysgroup.pl)
8. Osoba, której dane dotyczą ma prawo wniesienia skargi w zakresie ochrony danych osobowych do organu nadzorczego, tj. Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych.
9. Podanie danych osobowych oraz wyrażenie zgody na przetwarzanie danych osobowych w celu przeprowadzenia Konkursu jest dobrowolne, jednak konieczne do wzięcia udziału w Konkursie. Administrator informuje ponadto, że niepodanie określonych danych uniemożliwi w szczególności wybór Zwycięzcy, kontaktowanie się z Uczestnikami, wydanie Nagrody, realizację uprawnień reklamacyjnych, czy realizację obowiązków podatkowych Administratora, wynikających z przepisów prawa.

## § 8

### Postanowienia końcowe

1. Regulamin dostępny jest w siedzibie Organizatora, na Stronie oraz na Profilu Facebookowym, a na żądanie zgłoszone Organizatorowi na adres e-mail kontakt@adprime.pl jest przesyłany mailem.
2. W przypadku jakichkolwiek wątpliwości co do zasad lub warunków określonych w Regulaminie, Uczestnik może przesłać Organizatorowi wiadomość na adres e-mail kontakt@adprime.pl, a Organizator odpowie na taką wiadomość w terminie 3 (trzech) dni roboczych od jej otrzymania.
3. Nazwy tytułów Regulaminu mają charakter informacyjny.
4. We wszystkich sprawach dotyczących Konkursu, a nieuregulowanych Regulaminem mają zastosowanie przepisy prawa polskiego.

**Organizator:**

**AdPrime Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością**

## Załącznik nr 1.

### §1. Zasady gry:

1. Celem każdego gracza jest ukończenie gry w jak najkrótszym czasie zdobywając jak największą liczbę punktów. Szczegóły w Regulaminie §3 punkt 6,
2. Aby rozpocząć grę należy kliknąć myszką w przycisk „Graj”, podać swój pseudonim (nick) oraz adres email, zaakceptować Regulamin gry,
3. Punkty zdobywa się zbierając monety i gwiazdki, nie tracąc życia oraz zdobywając dużą finałową gwiazdkę,
4. Punktacja: monety i gwiazdki – po 5 punktów, duża gwiazdka 25 punktów, za każde niestracone życie pod koniec gry naliczają się dodatkowe 10 punktów,
5. Gracz kieruje postacią za pomocą strzałek (kursorów) na klawiaturze, bądź w przypadku gry na smartfonie strzałkami na ekranie,
6. Magiczne grzyby, kolce i potwory zabijają gracza,
7. Magiczne grzyby, kolce i potwory należy przeskakiwać,
8. Aby pokonać potwora, gracz musi na niego naskoczyć,
9. Gracz ma trzy życia tj. trzy próby w grze,
10. Gra ma jeden poziom trudności,
11. Po utracie życia, punkty gry są automatycznie zerowane,
12. Po straceniu życia nasza postać zaczyna mapę od nowa,
13. Gdy gracz ukończy grę, punkty zostają zapisane i nie są wysyłane do gracza,
14. O wygranej gracz zostaje poinformowany za pomocą wiadomości email.

### §2. Wymagania techniczne:

Do udziału w Konkursie konieczne jest posiadanie urządzeń do korzystania z Internetu oraz Gry, a także adresu poczty elektronicznej (e-mail).