

REGULAMIN EVENTU „PRZEŻYJ WIRTUALNĄ PRZYGODĘ”

1. Niniejszy regulamin (zwany dalej „Regulaminem”) określa zasady uczestnictwa w evencie pod nazwą „Przeżyj wirtualną przygodę” (zwanego dalej „Eventem”) przeznaczonym dla klientów Centrum Handlowego Bonarka w Krakowie przy ul. Kamieńskiego 11, 30-644 Kraków (zwanego dalej „Bonarka”).
2. Organizatorem Eventu jest Krzysztof Kuc prowadzący działalność gospodarczą pod nazwą Firma Reklamowa Kuc z siedzibą w Krakowie przy ulicy Szablowskiego 3/LUIV (zwany dalej „Organizatorem”) działający na zlecenie Bonarka City Center spółka z ograniczoną odpowiedzialnością z siedzibą w Warszawie (00-803), przy Al. Jerozolimskie 56C, wpisaną do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego, prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy w Warszawie, XII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000510842, NIP: 525-25-87-390 (zwanej dalej „Zlecniodawcą”).
3. Uczestnictwo w Evencie jest równoznaczny z akceptacją niniejszego Regulaminu w całości i oznacza, że uczestnik, a w przypadku uczestników małoletnich ich opiekunowie prawni, zobowiązują się do przestrzegania jego postanowień.
5. Event zostanie przeprowadzony w dniach 25 i 25 sierpnia 2018 r. w godzinach od 12.00 do 20.00.
4. Event zostanie przeprowadzony na terenie Bonarka.
6. Event zostanie przeprowadzony zgodnie z postanowieniami Regulaminu.
7. W ramach Eventu na terenie Bonarka zostaną ustawione stanowiska z wirtualnymi atrakcjami oraz scena, na której konferansjer będzie informował o dostępnych atrakcjach, a także przeprowadzał konkursy, w których przewidziane są drobne nagrody przekazane przez Najemców.
8. Uczestnikami Eventu mogą być klienci Bonarka, którzy ukończyli 4 lata, z zastrzeżeniami, o których mowa w niniejszym punkcie oraz punktach 9 i 12. W przypadku uczestników, którzy nie ukończyli 13 lat w trakcie uczestnictwa w Evencie warunkiem korzystania z przewidzianych atrakcji jest przebywanie pod opieką opiekuna prawnego. Opiekun prawny małoletniego uczestnika, który nie ukończył lat 13 jest zobowiązany przebywać w strefie bezpośrednio przylegającej do stanowiska z daną atrakcją lub w miejscu wskazanym przez osoby z obsługi (animatory, hostessy) przez cały czas korzystania z danej atrakcji.
9. Organizator zastrzega, że skorzystanie z poszczególnych atrakcji może być ograniczone czynnikami obiektywnymi, jak np. wzrost uczestnika, itp. Informacje o tego typu ograniczeniach będą w formie pisemnej umieszczone bezpośrednio przy stanowisku z daną atrakcją.

10. O możliwości skorzystania z danej atrakcji decyduje kolejność zgłoszenia do stanowiska.
11. Brak możliwości skorzystania z danej atrakcji ze względu na liczbę uczestników lub ograniczenia, o których mowa w punkcie 9., nie stanowi podstawy reklamacji lub jakichkolwiek innych roszczeń wobec Organizatora lub Zleceniodawcy.
12. W konkursach przeprowadzanych na scenie mogą brać udział wyłącznie osoby, które ukończyły 13 lat.
13. Event jest imprezą publiczną, a jego przebieg będzie dokumentowany przez Organizatora w formie zdjęć oraz nagrań audio-video. Skorzystanie z atrakcji przewidzianych w ramach Eventu lub udział w konkursach na scenie jest równoznaczne z wyrażeniem przez uczestnika, a w przypadku uczestników małoletnich także przez ich opiekunów prawnych, zgody na nieodpłatne, nieograniczone czasowo i terytorialnie wykorzystanie ich wizerunku utrwalonego na zdjęciach lub nagraniach, w materiałach stanowiących relację z wydarzenia lub materiałach promujących działalność Bonarka.
14. Zgoda, o której mowa w punkcie 13 obejmuje prawo Organizatora lub inne podmioty działające na zlecenie Organizatora do wykorzystania wizerunku uczestnika, w tym zwielokrotnianie wszelkimi technikami, rozpowszechnianie i publikowanie w mediach elektronicznych Bonarka (FB oraz instagram) lub na stronie internetowej Bonarka w materiałach obejmujących relację z przebiegu Eventu.
15. Wyrażenie zgody, o której mowa w punkcie 13 jest dobrowolne, warunkuje jednak możliwość uczestnictwa w Evencie. Organizator informuje, że zgoda może być cofnięta w każdym czasie, a wycofanie zgody nie wpływa na zgodność z prawem przetwarzania danych, które zostało dokonane przed jej cofnięciem. Ww. zgoda stanowi podstawę przetwarzania danych osobowych uczestników.
16. Administratorem danych osobowych uczestników jest Organizator, to jest Krzysztof Kuc prowadzący działalność gospodarczą pod nazwą Firma Reklamowa Kuc z siedzibą w Krakowie przy ulicy Szablowskiego 3/LU IV.
16. Uczestnikom przysługuje prawo wglądu do danych osobowych i ich poprawiania.
17. Dane osobowe uczestników przetwarzane będą wyłącznie w celach informacyjnych dotyczących wydarzenia (Eventu).
18. Dane nie będą udostępniane podmiotom zewnętrznym z wyjątkiem przypadków przewidzianych przepisami prawa.
19. Dane będą przechowywane przez okres niezbędny do realizacji wyżej określonych celów.
20. Każdy uczestnik posiada prawo dostępu do treści swoich danych. Z zastrzeżeniem przepisów prawa powszechnie obowiązującego uczestnik ma prawo do sprostowania, usunięcia, ograniczenia przetwarzania danych, prawo do ich przenoszenia, prawo do wniesienia sprzeciwu, prawo do cofnięcia zgody na przetwarzanie danych w dowolnym

momencie.

21. Każdy uczestnik ma prawo wniesienia skargi do Generalnego Inspektora Ochrony Danych Osobowych.

22. Dane uczestników nie będą przetwarzane w sposób zautomatyzowany i nie będą poddawane profilowaniu.

23. Każdy uczestnik Eventu jest zobowiązany przestrzegać zasad bezpieczeństwa oraz poszanowania porządku prawnego, a w szczególności:

a) stosować się do instrukcji obsługi, służb porządkowych, animatorów (hostess), konferansjera;

b) spokojnego zachowania (zabrania się przepychania pomiędzy uczestnikami, popychania innych uczestników, biegania pomiędzy stanowiskami, jakichkolwiek innych form zachowania zakłócających przebieg eventu).

24. Uczestnikowi przysługuje prawo zgłoszenia Organizatorowi reklamacji dotyczącej przebiegu Eventu.

25. Reklamacje należy składać w formie pisemnej na adres Organizatora z dopiskiem „Event – Przeżyj wirtualną przygodę”.

26. Reklamacja winna zostać złożona najpóźniej do 14 dni od daty zakończenia Eventu.

27. W reklamacji należy podać następujące dane: imię, nazwisko, adres do korespondencji reklamującego, opis okoliczności stanowiących podstawę reklamacji, proponowany sposób załatwienia reklamacji (żądanie) i podpis uczestnika, a w przypadku uczestników małoletnich również ww. dane i podpis ich opiekuna prawnego.

28. Organizator rozpatrzy reklamację w terminie 14 dni od daty jej otrzymania. Odmowa uwzględnienia reklamacji nie zamyka możliwości dochodzenia roszczeń na drodze właściwych postępowań.

29. Regulamin będzie dostępny w siedzibie Organizatora, na stronie internetowej Bonarka oraz w punkcie obsługi eventu.

30. W sprawach nieuregulowanych w Regulaminie zastosowanie znajdują przepisy prawa powszechnie obowiązującego.